**테트리스 테스트 계획서**

|  |  |
| --- | --- |
|  | 보고자: 정인호  보고일: 2020년 6월 8일 |

**1. 테스트 개요**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **테스트 진행자** | 정인호 | **테스트 대상** | 테트리스 (Tetris) |
| **테스트 기간** | 2020.06.08~2020.06.09 (1Days) | **테스트 버전** | 1.0 |

**2. 테스트 환경**

|  |  |
| --- | --- |
| **OS** | Windows 10 Professional 64bit (10.0 빌드 18363) |
| **CPU** | Intel(R) Core(TM) I7-9700 CPU @ 3.00GHz (8 CPUs) |
| **RAM** | 8192MB RAM |
| **DirectX** | DirectX 12 |
| **Display** | Intel(R) UHD Graphics 630 |

**3. 제품 시스템 구성**

|  |  |
| --- | --- |
| **플렛폼** | 윈도우 OS |
| **클라이언트** | 윈도우 응용프로그램 |
| **사용자** | 단일사용자 |

**4. 제품 기능 구성**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **번호** | **분류** | **대상** | **기능** |
| 1 | 윈도우 기능 | 제목표시줄 | 아이콘 표시  제목 표시 |
|  |  | 창 컨트롤 | 최소화  최대화  종료 |
| 2 | 게임메뉴 | 시작 | 게임 시작 |
|  |  | 레벨 및 점수 | 현재 레벨 표시  현재 사용자 점수 표시 |
|  |  | 최고 기록 | 역대 최고 기록,  직전 기록 화면에 출력 |
|  |  | 끝내기 | 끝내기 |
| 3 | 도움말 메뉴 | 도움말 | 방향키,  회전키,  즉시 하강 키 도움말 표시 |
| 4 | 게임 기능 | 블록 하강 속도 | 증가  감소 |
|  | 다 | 다음 블록 | 다음에 등장할 블록 화면에 표시 |
|  |  | 일시 정지 | 게임 일시 정지 기능 |
|  |  | 최고 기록 출력 | 최고 기록 출력 |
| 5 | 게임 룰 | 게임 시작 | 랜덤으로 첫 블록 생성,  빈틈없이 칸을 맞춰서 블록 하강 |
|  |  | 게임 패배 | 쌓여진 블록이 상단 한계선에 도달하면 패배 |
|  |  | 게임 승리 | 시간 제한 없이 블록 상단이 상단 한계선까지 도달하지  않으면 승리 |
|  |  | 최고 기록 | 최고기록 갱신 시 화면에 출력 |

**5. 테스트 목표**

|  |
| --- |
| 1. 테트리스의 모든 기능 구성 요소가 정상적으로 작동하는지 확인.  2. 윈도우 OS 버전별 호환성 확인  3. 단일 사용자 시나리오 적합성 확인 |

**6. 시스템 별 테스트 계획**

|  |  |
| --- | --- |
| **. 플렛폼 테스트** | 1. 윈도우 10과 윈도우7에서 정상 작동 여부 확인  2. 윈도우 명령어 호환성 확인     - 바탕화면 보기     - 창 변경     - 로그 오프     - 사용자 변경 |
| **클라이언트 테스트** | 1. 기능 확인  2. 다중 실행 확인  3. 메모리 누수 확인  4. 버그 여부 |
| **사용자 테스트** | 1. 단일 사용자 시나리오 테스트 |

|  |  |
| --- | --- |
| **테스트 시작 조건** | 1. 테스트 계획에 따른 테스트 케이스 작성완료 |
| **테스트 종료 조건** | 1. 테스트 케이스의 모든 항목이 1회 이상 실행  2. 결함 심각도 항목의 치명적, 주요 결함이 모두 수정됨  3. 최종 회귀 테스트 정상 종료 |